

FOS

technologies

FOS WDMX TRX



PRODUKTBESCHREIBUNG

Das FOS WDMX TRX-System ist kompakt, leicht und langlebig. Mithilfe der AFHSS-Technologie (Adaptive Frequency Hopping Spread Spectrum) überträgt oder empfängt das drahtlose System sichere und zuverlässige DMX-Daten ohne Verzögerungen und Störungen. Ideal für Vermietung, mobile Show, Event, Club, DJ usw. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor der Inbetriebnahme sorgfältig und gründlich durch.

Packen Sie den Karton vorsichtig aus, überprüfen Sie den Inhalt, um sicherzustellen, dass alle Teile vorhanden sind und in gutem Zustand erhalten wurden. Wenden Sie sich umgehend an Ihren Lieferanten und bewahren Sie das Verpackungsmaterial zur Überprüfung auf, falls Teile fehlen oder beschädigt sind.

Sicherheitshinweise

- Dieses Produkt ist nur für den Innenbereich bestimmt!
- Bitte bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch zum späteren Nachschlagen auf.
- Versuchen Sie nicht, den Sender zu zerlegen und/oder in irgendeiner Weise zu modifizieren.
- Um Brand- und Stromschlaggefahr vorzubeugen, setzen Sie das Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit aus.
- Stellen Sie sicher, dass die Spannung und Frequenz der Stromversorgung mit den Stromanforderungen des Senders/ Empfängers übereinstimmen.
- Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel niemals gequetscht oder beschädigt ist.
- Der Sender ist nur für die Installation, den Betrieb und die Wartung durch qualifiziertes Fachpersonal vorgesehen Personal.

Merkmale

- Adaptive Frequency Hopping-Technologie – AFHSS
- Völlig störungsfrei
- Weltweite 2,45G ISM-Unlizenzfrequenz
- Übertragen Sie 512 Kanäle (1 Universum) DMX-Daten
- Maximal 16 DMX-Universen in einem Bereich
- One-Button-Go für schnelle Einrichtung
- Plug-and-Play, keine Konfiguration der IP-Adresse erforderlich
- Punkt-zu-Punkt-, Punkt-zu-Mehrpunkt- oder Mehrfachpunkt-zu-Mehrpunkt-Betrieb

Produktübersicht



Aufstellen

Sender und Empfänger platzieren

Für eine erfolgreiche Verlinkung sollten folgende Bedingungen erfüllt sein:

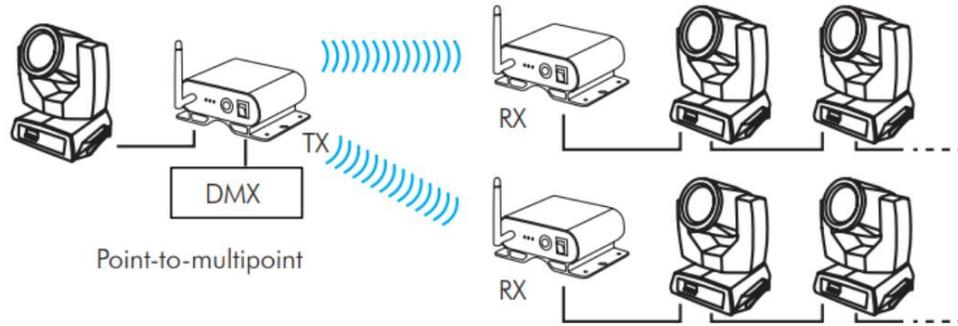
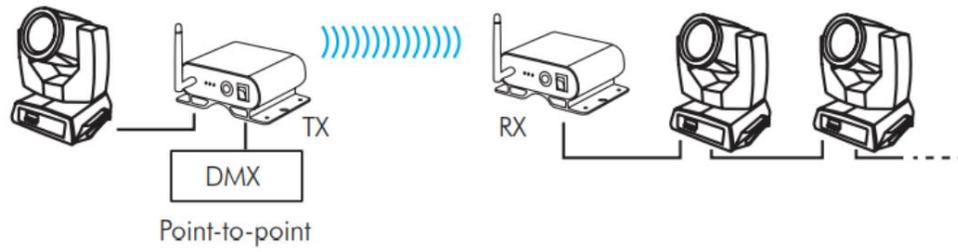
- Der Abstand zwischen Sender und Empfänger sollte 200 m nicht überschreiten.
- Die Position von Sender und Empfänger sollte mindestens über Menschenmengen und Hindernissen liegen.

Verwenden Sie ausschließlich DMX-Kabel, um DMX IN des Transceivers mit der DMX-Quelle und DMX OUT des Empfängers mit der Beleuchtungseinrichtung zu verbinden.

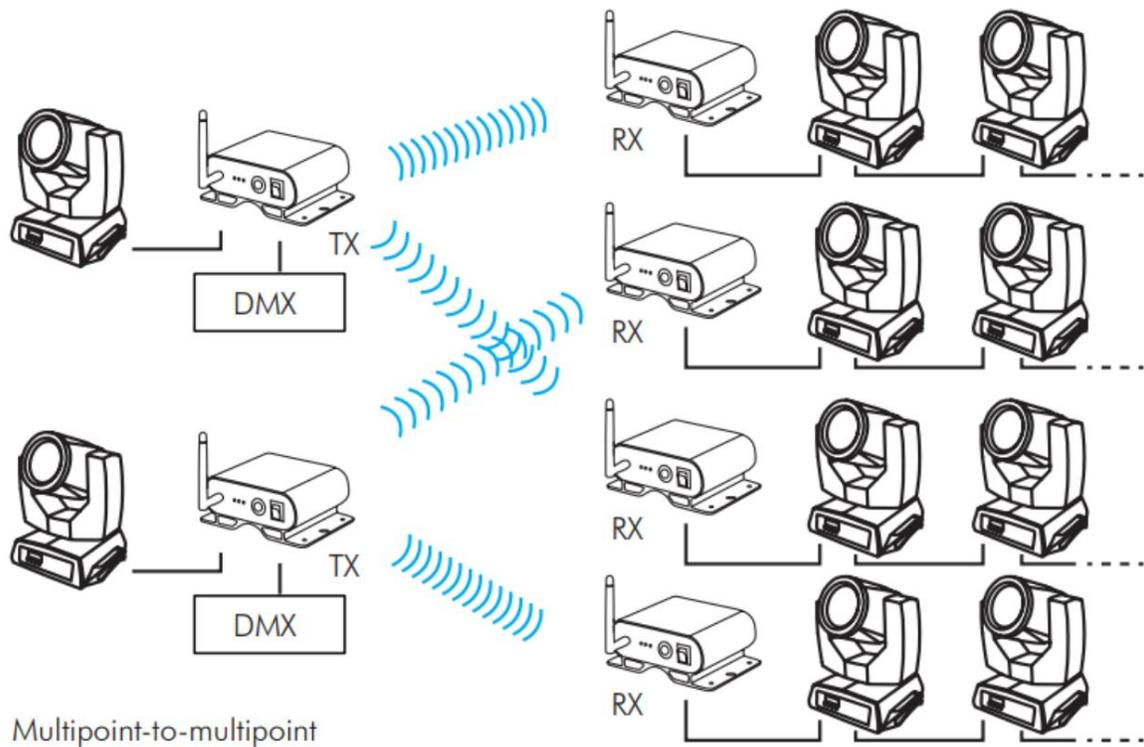
Das Gerät ist für den Betrieb mit Wechselspannung 100/230 V ausgelegt. Bitte stellen Sie vor dem Anschließen sicher, dass die Spannung des Netzteils mit der Spannung des Geräts übereinstimmt.

Bedienungsanleitungen

Betriebsarten



Ein Sender unterstützt ein Universum (512 Kanäle) und kann mit den Empfängern in Punkt-zu-Punkt- oder Punkt-zu-Multipunkt-Netzwerktypen arbeiten.



Im Mehrpunkt-zu-Mehrpunkt-Betrieb können bis zu 16 DMX-Universen gleichzeitig übertragen werden. Alle Empfänger in einem Mehrpunktsystem hören nur auf den angegebenen Sender, ohne dass es zu Verzögerungen oder Störungen durch andere parallel arbeitende Systeme kommt.

Empfänger hinzufügen

1. Schalten Sie die Empfängereinheit(en) ein und stellen Sie sicher, dass sie nicht mit einem anderen Sender verbunden sind (LINK).
Die Anzeigen sollten ausgeschaltet sein).
2. Drücken Sie kurz die FUNCTION-Taste am Sender und lassen Sie sie wieder los. Der Sender sucht 10 Sekunden lang nach allen nicht verbundenen Empfängern – die LINK-Anzeige sowohl am Sender als auch am Empfänger(n) blinkt schnell.
3. Bei Erfolg leuchtet die LINK-Anzeige an den Empfängern nun auf. Wenn irgendetwas fehlschlägt, überprüfen Sie, ob der Empfänger funktioniert im Bereich und wiederholen Sie den Vorgang.



Sie können jederzeit, auch während des Betriebs, Empfänger hinzufügen. In einem betriebsbereiten System führt die Anmeldung an einem zusätzlichen Empfänger dazu, dass die angemeldeten Einheiten für 10 Sekunden in den Ruhemodus zurückkehren; Sobald die neuen Einheiten angemeldet sind, starten sie alle zusammen mit der neuen Einheit erneut.

Trennen Sie die Verknüpfung eines Empfängers

Halten Sie die FUNCTION-Taste am Empfänger etwa 3 Sekunden lang gedrückt, bis die LINK-Anzeige erlischt.
Jetzt ist der Receiver nicht mehr verbunden.

Trennen Sie die Verknüpfung aller Empfänger

Halten Sie am Sender die FUNCTION-Taste gedrückt, bis LINK zu blinken beginnt. Die Verknüpfung aller mit diesem Sender verknüpften registrierten Empfänger wird aufgehoben.



Der Empfänger bleibt mit dem Sender verbunden/angemeldet, unabhängig davon, ob das DMX-Signal unterbrochen oder die Stromversorgung unterbrochen wird. Die Anmeldeinformationen werden in einem EEPROM gespeichert und nicht gelöscht.

Einstellen eines Transceivers auf Senden oder Empfangen

Der **TRANSCIVER** kann als Sender oder Empfänger verwendet werden. Zum Umschalten des Modus zwischen Sender und

Schalten Sie das Gerät am Receiver aus und halten Sie dann die FUNCTION-Taste 2 Sekunden lang gedrückt, während Sie das Gerät einschalten. Wenn die DMX- und MODE-Anzeigen erlöschen, handelt es sich bei dem Gerät um einen Empfänger. Ansonsten handelt es sich um einen Sender.

Spezifikationen

Übertragungreichweite: 200 m

IP-Schutzart: IP20

Stromversorgung: Wechselstrom 110 V oder 230 V, 50–60 Hz

Abmessungen: 145 mm x 100 mm x 57 mm

Gewicht: 1,40 kg

FCC-Hinweis

- Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

(1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen und **(2)** dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

- Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom für die Einhaltung verantwortlichen Hersteller genehmigt wurden könnten die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts entziehen.

Wichtiger Hinweis



Um die Rückgewinnung und das Recycling der in Altgeräten enthaltenen Materialien zu optimieren und die Auswirkungen auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt zu verringern, stellen Sie sicher, dass dieses Produkt am Ende seiner Lebensdauer recycelt wird.